

```

//
// Кодируем данные.
// Исправленный вариант.
//
function VRLE8Coding(array1, array2)
{
    // array1 - Массив с данными (числовой массив, каждая ячейка от 0 и до 255, байты).
    //      Это то, что нужно закодировать.

    // array2 - Массив с адресами повтор./неповтор (числовой массив).

    // Кодируем в arraycoding8.
    var arraycoding8 = [];

    var addr2, addrcoding, z1, z2, z3, b1;
    var tpor1, tpor2, swpor, t1, t2, z4;

    addrcoding = 0;

    for (addr2 = 0; addr2 < array2.length;)
    {
        // Кодирование.
        switch (array2[addr2])
        {
            // -----
            // Повтор.
            // -----

            // Минимальная порция - 2 байта.
            // Максимальная порция - 127 байт.

            case 1:

                // Байт, который нужно повторить.
                b1 = array1[array2[addr2 + 1]];

                tpor1 = array2[addr2 + 3]; // Сколько повтор.

                if (tpor1 < 127)
                {
                    // Только часть порции.
                    // В tpor1 - сколько повтор.
                    swpor = 1;
                }
                else
                {
                    {
                        t1 = 0;

                        for(;;)
                        {
                            tpor1 = tpor1 - 127;
                            t1++;

                            if (tpor1 == 0)
                            {
                                // n-полных порций и нет неполной порции.
                                // В t1 - сколько полных порций.
                                swpor = 2;
                                break;
                            }

                            if (tpor1 < 127)
                            {
                                // n-полных порций и часть порции.
                                // В t1 - сколько полных порций.
                                // В tpor1 - часть порции (сколько повтор.).
                                swpor = 3;
                                break;
                            }
                        }
                    }
                }

                switch (swpor)
                {
                    case 1:

                        // Логическое ИЛИ (|):
                        // 0 0 | 0
                        // 0 1 | 1
                        // 1 0 | 1

```

```

// 1 1 | 1

// Только часть порции.

// Записываем информационный байт.
// Установить 7-й бит в 1, остальные биты оставить без изменений.
arraycoding8[addrcoding++] = 128 | tpor1;

// Записываем байт, который нужно повторить.
arraycoding8[addrcoding++] = b1;

break;

case 2:

// Только полная порция (полные порции).
for (z1 = 0; z1 < t1;)
{
// Записываем информационный байт.
// 7-й бит в 1 (7F => FF)!
arraycoding8[addrcoding++] = 255;

// Записываем байт, который нужно повторить.
arraycoding8[addrcoding++] = b1;

z1++;
}

break;

case 3:

// Полная порция (полные порции).
for (z1 = 0; z1 < t1;)
{
// Записываем информационный байт.
// 7-й бит в 1 (7F => FF)!
arraycoding8[addrcoding++] = 255;

// Записываем байт, который нужно повторить.
arraycoding8[addrcoding++] = b1;

z1++;
}

// Часть порции (остаток).

// Записываем информационный байт.
// Установить 7-й бит в 1, остальные биты оставить без изменений.
arraycoding8[addrcoding++] = 128 | tpor1;

// Записываем байт, который нужно повторить.
arraycoding8[addrcoding++] = b1;

break;
}

break;

// -----
// Неповтор.
// -----

// Минимальная порция - 1 байт.
// Максимальная порция - 127 байт.

case 0:

// Начальный адрес неповтор.
z3 = array2[addr2 + 1];

tpor2 = array2[addr2 + 3]; // Сколько неповтор.

if (tpor2 < 127)
{
// Только часть порции.
// В tpor2 - сколько неповтор.
swpor = 1;
}
else
{

```

```

t2 = 0;

for(;;)
{
    tpor2 = tpor2 - 127;
    t2++;

    if (tpor2 == 0)
    {
        // n-полных порций и нет неполной порции.
        // В t2 - сколько полных порций.
        swpor = 2;
        break;
    }

    if (tpor2 < 127)
    {
        // n-полных порций и часть порции.
        // В t2 - сколько полных порций.
        // В tpor2 - часть порции (сколько неповтор.).
        swpor = 3;
        break;
    }
}

switch (swpor)
{
    case 1:

        // Записываем информационный байт.
        // 7-й бит уже в 0!
        arraycoding8[addrcoding++] = tpor2;

        // Только часть порции.
        for (z2 = 0; z2 < tpor2;)
        {
            // Переписываем неповтор. байты.
            arraycoding8[addrcoding++] = array1[z3++];
            z2++;
        }

        break;

    case 2:

        // Только полная порция (только полные порции).
        for (z4 = 0; z4 < t2;)
        {
            // Записываем информационный байт.
            // Максимальный размер порции, плюс 7-й бит в 0.
            arraycoding8[addrcoding++] = 127;

            for (z2 = 0; z2 < 127;)
            {
                // Переписываем неповтор. байты.
                arraycoding8[addrcoding++] = array1[z3++];
                z2++;
            }
            z4++;
        }

        break;

    case 3:

        // Полная порция (полные порции).
        for (z4 = 0; z4 < t2;)
        {
            // Записываем информационный байт.
            // Максимальный размер порции, плюс 7-й бит в 0.
            arraycoding8[addrcoding++] = 127;

            for (z2 = 0; z2 < 127;)
            {
                // Переписываем неповтор. байты.
                arraycoding8[addrcoding++] = array1[z3++];
                z2++;
            }
            z4++;
        }
}

```

```
// Часть порции (остаток).  
  
// Записываем информационный байт.  
// 7-й бит уже в 0!  
arraycoding8[addrcoding++] = tpor2;  
  
for (z2 = 0; z2 < tpor2;)  
{  
    // Переписываем неповтор. байты.  
    arraycoding8[addrcoding++] = array1[z3++];  
    z2++;  
}  
  
break;  
}  
  
// Прервать switch.  
break;  
}  
addr2 = addr2 + 4;  
}  
  
// Вернуть закодированный массив.  
return arraycoding8;  
}
```